

REGOLAMENTO CAMPIONATO CIAK

Introduzione

Il carattere del Campionato è amatoriale. Lo spirito dello stesso è quello di dare modo ad appassionati di Kart di confrontarsi in gare a costi contenuti con il fine del divertimento. Pertanto i piloti dovranno tenere un comportamento leale e rispettoso delle regole, degli avversari e dell'Organizzazione.

ART. 1 - L'Organizzatore

1.1 Il KC/MC 8BIANO S.S.D. A R.L è il promotore del Campionato "CIAK 2022" con kart da noleggio a 4 tempi il cui calendario è indicato nel presente Regolamento.

1.2 L'Organizzazione e la gestione delle gare sono integralmente gestite sotto la responsabilità di KC/MC 8BIANO S.S.D. A R.L e le gare saranno disciplinate dal presente Regolamento.

1.3 Il Direttore di Gara, in qualità di giudice di fatto, con la collaborazione dei Commissari di percorso e dei suoi collaboratori **potrà decidere i provvedimenti disciplinari da prendere nei confronti dei piloti in gara anche al di fuori di quanto previsto in modo esplicito nel presente Regolamento** al fine di garantire la sicurezza e la regolarità delle gare.

ART. 2 - Struttura del Campionato e luogo delle gare

2.1 Il Campionato è stato ideato per consentire, grazie alla sua forma semplice ed economica, di rendere accessibile a molti appassionati la partecipazione a gare strutturate in un Campionato a parità di mezzo meccanico. Difatti i kart sono tutti uguali e con prestazioni molto simili per esaltare le qualità di guida individuali.

2.2. Le gare si svolgeranno sul circuito internazionale "Pista South Milano" di Ottobiano Motorsport sito in Via San Giorgio n. 16 ad Ottobiano (PV), in base al Timing e al calendario descritti nei punti seguenti del presente Regolamento.

2.3 Il Campionato è costituito da n° 10 Round. Ciascun appuntamento si svolgerà in un'unica giornata e sarà **composto da due distinte Gare** che si svolgeranno una di seguito all'altra.

2.4 Ogni Round disputato avrà una classifica finale.

2.5 Sarà istituita anche una classifica generale per i piloti che parteciperanno alle gare del Campionato. Vincerà il Titolo di Campione del Campionato CIAK 2022 chi conquisterà il punteggio più alto sommando i punti ottenuti nei singoli appuntamenti compresi quelli bonus e scartando il risultato peggiore di gara a cui il pilota ha partecipato oppure a cui non ha partecipato, sarà anche possibile acquistare una gara a cui non si potrà partecipare ed utilizzarla come gara di scarto.

ART. 3 - Piloti ammessi

3.1 Il Campionato è aperto a tutti i piloti, anche a chi non ha mai corso prima.

3.2 Sono ammessi alle gare i piloti, di sesso sia maschile che femminile che abbiano compiuto il 14° anno d'età.

3.3 Ogni pilota dovrà obbligatoriamente munirsi di Tessera del KC/MC 8BIANO S.S.D. A R.L che è associata ad una tessera assicurativa ASC.

3.4 Tutta la documentazione necessaria all'iscrizione ad una o più gare (modulo d'iscrizione, scarico di responsabilità, carta di identità, codice fiscale, certificato medico di idoneità sportiva e attestazione dell'avvenuto pagamento), dovrà essere compilata nell'apposito form di registrazione online oppure consegnata nei termini previsti pena l'esclusione dalla gara.

3.5 I piloti che partecipano alla manifestazione sono tenuti al rispetto integrale del presente Regolamento.

ART. 4 – TESSERE KC/M.C. 8BIANO

4.1 Per gareggiare è necessario munirsi della Tessera KC/MC 8Biano.

4.2 Il costo di tale Tessera che grazie all'affiliazione con ASC, garantisce una copertura assicurativa è di:

- 10,00€ per il singolo evento;
- 30,00€ con validità annuale (scadenza 31/12)

La Tessera KC/MC 8Biano è valida per tutte le gare svolte con i kart da noleggio organizzate dal KC/MC 8biano sulla Pista South Milano.

4.3 Per il rilascio della Tessera è obbligatorio presentare un certificato medico per attività sportiva NON agonistica rilasciato dal proprio medico di base, la fotocopia di un documento d'identità e del Codice Fiscale, n. di cellulare e un indirizzo e-mail valido.

La richiesta della Tessera assicurativa ASC→	La tessera va richiesta sul sito internet del Campionato o inviando una mail a motorsport8biano@gmail.com
Il pagamento della tessera assicurativa ASC può essere effettuato→	<ul style="list-style-type: none">• Mediante Carta di Credito / Stripe o altri fornitori di pagamenti online direttamente sul sito internet del Campionato• Oppure mediante bonifico Bancario intestato a KC/MC 8BIANO IBAN: IT16F084402300000000271123 <p>Causale: Acquisto Tessera KC8biano 2022 (nome e cognome pilota)</p> <ul style="list-style-type: none">• Oppure direttamente in pista presso la Segreteria Organizzativa almeno 3 giorni prima della gara <i>Indipendentemente dal momento e dalle modalità di pagamento, la tessera va richiesta in anticipo con trasmissione della documentazione necessaria</i>
Invio della documentazione richiesta per il rilascio della Tessera ASC (almeno 3 giorni prima della gara)→	Come detto la Tessera va richiesta almeno 3 giorni prima della gara da disputare. Per il rilascio della Tessera è necessario inviare una scansione leggibile (preferibilmente in formato PDF) del Certificato Medico e di un Documento di identità a: motorsport8biano@gmail.com. In caso di pagamento mediante Bonifico Bancario, la ricevuta del pagamento dovrà essere mostrata in biglietteria.

4.4 Le Tessere saranno rilasciate da **KC/MC 8BIANO S.S.D. A R.L** dopo la ricezione della documentazione richiesta e del pagamento, nei giorni precedenti alla gara.

4.5 Solo i piloti tesserati verranno ammessi alle gare

ART. 5 - Modalità di Iscrizione e prezzi

5.1 È possibile iscriversi alle singole gare oppure iscriversi all'intero Campionato ad un prezzo scontato. Sarà possibile iscriversi all'intero Campionato anche dopo l'effettuazione della prima gara.

5.2 Per l'iscrizione ad una gara o a tutto il Campionato, l'interessato dovrà registrarsi sul sito web del Campionato e poi compilare il modulo di iscrizione alla gara.

5.3 Ad ogni gara saranno ammessi un massimo di 66 partecipanti. I primi 22 piloti che confermeranno la pre-iscrizione con il pagamento della quota di iscrizione, acquisiranno il diritto alla partecipazione alla gara. Eventuali seconde e terze batterie saranno costituite in base al numero degli iscritti.

5.4 Le iscrizioni ad ogni Gara possono essere fatte, fino ad esaurimento dei posti disponibili (senza nessun diritto di prelazione), dal giorno successivo a quello della Gara precedente fino alle ore 13.00 del venerdì precedente alla gara oggetto dell'iscrizione.

I Piloti iscritti ad una gara o a tutto il Campionato, dovranno comunicare prima possibile, l'eventuale impossibilità a partecipare alla stessa, almeno entro le ore 13:00 del giorno precedente alla gara, all'indirizzo info@pistasouthmilano.it pena l'applicazione di una **penalizzazione di 3 punti in classifica**.

Qualora vi fossero posti disponibili, saranno ammesse ulteriori iscrizioni, fino alle ore 15.30 del giorno della gara.

5.5 L'iscrizione ad una singola gara va pertanto effettuata nel modo seguente

La pre-iscrizione ad una gara o a tutto il Campionato→	Va effettuata on-line sul sito internet del Campionato
Il pagamento della gara (o di tutto il Campionato)→	<ul style="list-style-type: none"> • Mediante Carta di Credito / Stripe o altri fornitori di pagamenti online direttamente sul sito internet del Campionato • Oppure mediante bonifico Bancario intestato a KC/MC 8BIANO • IBAN: IT16F084402300000000271123 Causale: CK2022-Iscrizione Round n° ____ (nome e cognome pilota) • La ricevuta del Bonifico va inviata via Mail a: motorsport8biano@gmail.com e info@pistasouthmilano.it • Oppure direttamente in pista presso la Segreteria Organizzativa, il giorno della gara ma senza il beneficio dello sconto

La pre-iscrizione ad una gara non dà automaticamente il diritto di partecipazione alla stessa perchè solo dopo l'avvenuto pagamento della quota di iscrizione la pre-iscrizione si trasforma in iscrizione vera e propria.

ART. 6 - Timing di gara

6.1 **Dalle ore 14.30 alle 15.30** i piloti iscritti dovranno presentarsi presso la Segreteria Organizzativa ed eventualmente pagare la quota di iscrizione e poi passare anche in sala Briefing per confermare la presenza.

6.2 I piloti che dovessero presentarsi in pista dopo le ore 16.30 non verranno ammessi alla gara, senza alcun diritto di risarcimento della quota di iscrizione versata.

6.3 Alle **ore 16.00** sarà effettuato un Briefing informativo obbligatorio per tutti i partecipanti.

Il briefing a discrezione dell'organizzatore potrà anche essere consegnato in forma scritta.

6.4 Durante il Briefing verrà effettuato il sorteggio dei Kart.

6.5 Le qualifiche inizieranno a partire dalle ore **17.00**, salvo diversa indicazione dell'Organizzazione che verrà comunicata tramite il sito internet. A seguire si svolgerà la gara.

L'orario è indicativo e potrà subire variazioni in funzione del regolare svolgimento del programma giornaliero della pista.

Pertanto il Timing della giornata di gara è il seguente:

Dalle 14:30* alle 15:30*	Accredito presso la Segreteria Organizzativa e presso la Sala Briefing
16:00*	Briefing (in alcuni casi potrebbe essere consegnato in forma scritta)
16:30	Verifica peso piloti in ordine di gara presso la bilancia posizionata in pre parco partenza
17:00*	Inizio prove libere e cronometrate

L'orario è indicativo e potrà subire variazioni in funzione del regolare svolgimento del programma giornaliero della pista.

ART. 7 - Peso piloti, zavorre e controllo peso

7.1 Tutti i kart sono dotati di un sistema di ancoraggio per alloggiare le zavorre obbligatorie per i piloti che, in abbigliamento da gara (con casco, tuta ed eventuale protezione torace), risultino di peso inferiore a 85 kg.

7.2 A ogni pilota che necessita della zavorra per rientrare nel peso minimo ammesso verrà consegnata una zavorra che dovrà essere installata a bordo prima dell'inizio delle qualifiche. Le zavorre saranno assegnate di 5,0 Kg in 5,0 Kg in questo modo:

Range di peso del pilota	Zavorra in Kg
fino a 59,99 Kg	30
tra 60,0 e 64,99 Kg	25
tra 65,0 Kg e 69,99 Kg	20
tra 70,0 Kg e 74,99 Kg	15
tra 75,0 Kg e 79,99 Kg	10
tra 80,0 Kg e 84,99 Kg	5
oltre a 85,0 Kg	0

Al peso del pilota "in ordine di gara" indicato nella tabella si applica una tolleranza MASSIMA di 100 grammi.

7.3 L'Organizzazione si riserva la facoltà di effettuare verifiche a sorpresa. Chiunque verrà sorpreso a non utilizzare le zavorre previste o ad aver ingannato in fase di pesatura, sarà immediatamente squalificato.

ART. 8 - Kart utilizzati

8.1 Il Campionato si svolgerà con i **TB Kart R15** con motore **Honda 270 cc** a 4 tempi.

8.2 I kart saranno forniti ai partecipanti dall'Organizzatore con la formula del sorteggio e saranno regolati allo stesso modo. Ogni pilota, utilizzerà in Gara 01 il Kart che ha utilizzato durante le qualifiche.

8.3 Il sorteggio verrà effettuato durante il Briefing sia per Gara 01 che per Gara 02.

8.4 I Carburanti e i lubrificanti sono forniti dall'Organizzazione. E' assolutamente vietato l'uso di additivi, pena l'esclusione dalla gara.

8.5 È vietata qualsiasi manomissione o regolazione del Kart da parte dei piloti (pressione gomme, oli, benzina, additivi, ecc.) ad esclusione della regolazione del sedile e dei pedali. La violazione di questo divieto comporta l'immediata esclusione dalla gara.

8.6 La livrea del kart sarà quella definita dall'Organizzazione e non è permesso applicare adesivi sul go kart da parte dei partecipanti.

8.7 Gli spoiler, le pance, i musetti, gli assali, ecc. non sono considerati materiale di consumo e nel caso venissero danneggiati saranno addebitati al pilota utilizzatore del mezzo a prescindere dalla responsabilità del danno.

ART. 9 - Sostituzione Kart

9.1 La sostituzione del Kart assegnato mediante sorteggio è ammessa solo per problemi gravi inerenti la sicurezza (gomma bucata, problema ai freni, distacco di parti, ecc.) e decisa a insindacabile giudizio del Direttore di Gara.

9.2 Non è ammessa la sostituzione del kart per eventuali problemi legati alle prestazioni a meno che Il Direttore di Gara riscontri una palese differenza di prestazioni.

9.3 Pertanto, il kart verrà sostituito solo in casi eccezionali e comunque non sarà cambiato in caso di rotture causate da guida pericolosa o antisportiva ma anche in caso di guida maldestra.

ART. 10 - Calendario del campionato CIAK 2022

10.1 Le gare si svolgeranno sul circuito internazionale "Pista South Milano" di Ottobiano Motorsport sito in Via San Giorgio n. 16 ad Ottobiano (PV) in base al calendario seguente con inizio delle qualifiche alle ore 17.00, fatte salve diverse comunicazioni dell'Organizzazione sul sito internet. *L'orario è indicativo e potrà subire variazioni in funzione del regolare svolgimento del programma giornaliero della pista.*

10.2 Il Campionato è costituito da n. 10 Round. Ciascun Round. Ciascun Round è composto da **due distinte Gare** che si svolgeranno in un'unica giornata.

10.3 Nel corso del Campionato si utilizzeranno 4 diverse configurazioni di pista: pista lunga in senso orario; pista corta in senso orario; pista lunga in senso antiorario e pista corta in senso antiorario secondo il seguente calendario

Round	Giorno	Data	Ora di inizio	Tracciato	Quota iscrizione a Pilota *	Quota iscrizione a Pilota **
Round 01	Domenica	13 febbraio	17:00	Lunga – senso orario	89,0 €	99,0 €
Round 02	Domenica	13 marzo	17:00	Lunga – senso antiorario	89,0 €	99,0 €
Round 03	Domenica	10 aprile	17:00	Corta – senso orario	89,0 €	99,0 €
Round 04	Domenica	29 maggio	17:00	Corta – senso antiorario	89,0 €	99,0 €
Round 05	Domenica	5 giugno	17:00	Lunga – senso orario	89,0 €	99,0 €
Round 06	Domenica	26 giugno	17:00	Lunga – senso antiorario	89,0 €	99,0 €
Round 07	Domenica	10 luglio	17:00	Corta – senso orario	89,0 €	99,0 €
Round 08	Domenica	18 settembre	17:00	Corta – senso antiorario	89,0 €	99,0 €
Round 09	Domenica	2 ottobre	17:00	Lunga – senso antiorario	89,0 €	99,0 €
Round 10	Domenica	6 novembre	17:00	Lunga – senso Orario	89,0 €	99,0 €

* Per chi pagherà con bonifico online entro il mercoledì ore 13.00 antecedente alla gara.

** per chi pagherà direttamente alla cassa

ART. 11 - Cronometraggio

11.1 Tutti i kart sono muniti di trasponder elettronico. I tempi rilevati dal sistema di cronometraggio dell'impianto di Ottobiano sono gli unici certificati e ufficialmente validi.

11.2 La determinazione delle classifiche sarà effettuata dalla Direzione di Gara in base al sistema di cronometraggio ufficiale che è l'unica ritenuta valida.

11.3 Se il trasponder dovesse accusare un problema e cessare di funzionare, il pilota verrà richiamato nell'area assistenza per la sostituzione del dispositivo.

ART. 12 - Condizioni Meteo

12.1 La gara si disputerà con qualsiasi condizione meteorologica, compatibilmente con la sicurezza dei piloti.

Se si dovessero presentare rovesci importanti la Direzione di Gara esporrà la bandiera rossa di interruzione della competizione; in questo caso si aspetteranno condizioni più favorevoli per la ripartenza della gara che avverrà nell'ordine in cui i piloti sono transitati sul traguardo il giro prima dell'esposizione della bandiera rossa.

12.2 Qualora non si riuscisse più a riprendere la gara, la classifica verrà redatta in base alle posizioni occupate dai piloti al passaggio sul traguardo il giro precedente rispetto al momento dell'esposizione della bandiera rossa. A questo punto la gara si riterrà terminata anche se non completata nei giri indicati nel programma.

12.3 Il Direttore di Gara, al fine di garantire la sicurezza per l'incolumità dei piloti e del personale della pista, può interrompere o decidere di non fare iniziare una gara in caso di pioggia, temporale, nebbia, neve o impraticabilità della pista. Nel caso in cui una gara non fosse disputata per motivi di sicurezza, la stessa verrà recuperata nella prima data disponibile in funzione degli eventi programmati sulla pista.

ART. 13 - Format delle gare

13.1 Saranno ammessi in pista un numero massimo di 22 kart contemporaneamente salvo deroghe decise a discrezione dal Direttore di Gara.

In deroga a questa norma generale, l'Organizzazione si riserva, in via eccezionale di ammettere alla gara più di 22 concorrenti, nel qual caso il Round verrà disputato suddividendo i piloti in più "batterie" che

disputeranno delle pre-finali. I migliori classificati delle pre-finali saranno ammessi ad una Finale A, mentre i restanti, disputeranno una Finale B o un'eventuale Finale C.

13.2 Il formato della gara sarà il seguente:

- turno di **Qualifiche di 8 minuti** per definire la griglia di partenza di Gara 01. Ai fini della definizione della griglia di partenza sarà considerato valido anche l'eventuale tempo ottenuto durante le prove libere, ma non per l'assegnazione della Pole Position.
 - al termine delle prove cronometrate, i Kart verranno schierati sulla griglia in base ai tempi ottenuti in prova (nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata a chi l'avrà siglato per primo)
 - verrà svolta **Gara 01** della durata di **10 minuti**. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 10 minuti.
 - successivamente verrà svolta **Gara 02** della durata di **10 minuti**. La griglia di partenza di Gara 02 è stabilita in base all'ordine di arrivo di Gara 01. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 10 minuti.
- Verranno premiati con un trofeo i primi tre piloti classificati della Gara 02.

Qualifiche	8 minuti
Gara 01	10 minuti
Gara 02	10 minuti

13.3 Al termine di ogni gara sarà verrà celebrata la premiazione.

13.4 Qualora, per motivi di indisponibilità di Kart, non fosse possibile seguire lo schema base previsto nei punti precedenti, la Direzione di Gara si riserva, in via eccezionale, la facoltà di far disputare la gara con la formula delle batterie.

Se il numero di iscritti al Round di Campionato dovesse essere superiore a 22 lo stesso verrà disputato con il formato delle batterie di PRE-FINALI, seguite da un corrispondente numero di FINALI nel modo seguente:

- **qualifiche 1** della durata di 8 minuti per definire la griglia di partenza di Gara 01. I tempi ottenuti durante le prove libere saranno validi per la definizione della griglia di partenza ma non per l'assegnazione della Pole Position.
- al termine delle prove cronometrate, i Kart verranno schierati sulla griglia in base ai tempi ottenuti in prova (nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata a chi l'avrà siglato per primo)
- verrà svolta la **Pre-finale 01** della durata di **10 minuti**. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 12 minuti.
- **qualifiche 2** della durata di 8 minuti per definire la griglia di partenza di Gara 01. I tempi ottenuti durante le prove libere saranno validi per la definizione della griglia di partenza ma non per l'assegnazione della Pole Position.
- al termine delle prove cronometrate, i Kart verranno schierati sulla griglia in base ai tempi ottenuti in prova (nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata a chi l'avrà siglato per primo)
- verrà svolta la **Pre-finale 02** della durata di **10 minuti**. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 12 minuti.
- **qualifiche 3** della durata di 8 minuti per definire la griglia di partenza di Gara 01. I tempi ottenuti durante le prove libere saranno validi per la definizione della griglia di partenza ma non per l'assegnazione della Pole Position.
- al termine delle prove cronometrate, i Kart verranno schierati sulla griglia in base ai tempi ottenuti in prova (nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata a chi l'avrà siglato per primo)

- verrà svolta la **Pre-finale 03** della durata di **10 minuti**. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 10 minuti.

A seguire verranno svolte le Finali della durata di 10 minuti:

Finale A: composta dai primi piloti giunti al traguardo di ognuna delle pre-finali fino a un massimo di 12 piloti

Finale B: composta dai successivi piloti giunti al traguardo di ognuna delle pre-finali fino a un massimo di 12 piloti

Finale C: composta dai restanti piloti delle tre pre-finali fino a un massimo di 12 piloti

Il numero di piloti di ognuna delle pre-finali che accederanno alla Finale A sarà determinato di volta in volta dalla Direzione di Gara in base al numero di piloti iscritti (sarà una equa proporzione rispetto al numero di piloti che comporranno le diverse pre-finali). Lo stesso principio verrà applicato per la composizione della Finale B ed eventuale Finale C.

La griglia di partenza della Finale A sarà composta nel modo seguente:

Nel caso in cui ci siano solamente **2 batterie di pre-finale:** la prima fila sarà composta dai vincitori delle due pre-finali (la prima posizione sarà assegnata al pilota che avrà fatto il tempo migliore tra i due); la seconda fila sarà composta dai piloti giunti secondi nelle due pre- finali (la terza posizione sarà assegnata al pilota che avrà fatto il tempo migliore tra i due); la terza fila sarà composta dai piloti giunti terzi nelle due pre- finali (la quinta posizione sarà assegnata al pilota che avrà fatto il tempo migliore tra i due); ecc.

Nel caso in cui dovessero esserci **3 batterie di pre-finale:** le prime 3 posizioni saranno composte dai tre vincitori delle tre pre-finali (la prima posizione sarà assegnata al pilota che avrà fatto il tempo migliore tra i tre, la seconda al secondo miglior tempo e la terza al rimanente); la 4^a, 5^a e 6^a posizione saranno assegnate ai tre piloti giunti al secondo posto nelle tre pre-finali (la 4^a posizione sarà assegnata al pilota che avrà fatto il tempo migliore tra i tre, la 5^a al secondo miglior tempo e la 6^a al rimanente); ecc.

Esempio di programma in caso di più batterie in base al numero di piloti iscritti

Qualifica 1	8 minuti
Pre-finale 01	10 minuti
Qualifica 2	8 minuti
Pre-finale 02	10 minuti
Qualifica 3	8 minuti
Pre-finale 03	10 minuti
Finale A	10 minuti
Finale B	10 minuti
Finale C	10 minuti

ART. 14 - Punteggi e classifica finale

14.1 Ogni Round disputato avrà una classifica finale di cui verranno premiati con un trofeo, i primi tre piloti giunti al traguardo di Gara 02, con diplomi l'autore della pole position e del best lap in gara.

14.2 Per le gare disputate con pioggia (Wet Race) verrà assegnato un punteggio maggiorato. Cinque minuti prima dell'inizio di ogni gara, il Direttore di Gara dichiarerà se la gara sarà considerata "Wet Race". La gara può essere dichiarata "wet race" anche in assenza di pioggia, ma con pista comunque bagnata o scivolosa. Questa decisione sarà presa ad insindacabile giudizio del Direttore di Gara.

14.3 I punteggi verranno assegnati con il seguente criterio:

Posizione di arrivo	punti	Punti in caso di Wet Race
1°	25	30
2°	22	26
3°	20	23
4°	18	21
5°	16	19
6°	14	17
7°	12	15
8°	10	13
9°	9	11
10°	8	10
11°	7	8
12°	6	7
13°	5	6
14°	4	5
15°	3	4
16°	2	3
17°	1	2
18°	1	2
19°	1	2
20°	1	2
Dal 21° in poi	1	2

14.4 La classifica finale del Campionato "CIAK 2022" verrà calcolata sommando i punti ottenuti da ogni pilota nelle gare a cui si è regolarmente iscritto (indipendentemente dalla effettiva partecipazione alla stessa), più i punti Bonus, meno il peggiore risultato (si scarta il peggiore dei risultati ottenuti nei Round a cui ogni pilota si è iscritto pagando la relativa quota di iscrizione nei modi e nei tempi previsti dal Regolamento). Pertanto non si possono "scartare" gli "zeri" delle gare a cui un pilota non si è iscritto.

A parità di punti saranno presi in considerazione, nell'ordine i seguenti criteri:

- I migliori piazzamenti (maggior numero di vittorie, maggior numero di secondi posti, maggior numero di terzi posti e così via...);
- La classifica senza gli scarti
- I migliori piazzamenti ottenuti nelle qualifiche (maggior numero di Pole Position, maggior numero di secondi posti, maggior numero di terzi posti e così via...)

14.5 Non sarà consentito iscriversi ad una gara a cui non si è fatta l'iscrizione entro i termini previsti dopo l'effettuazione della stessa (la regola ha il fine di impedire di guadagnare punti bonus e scartare il risultato della gara non disputata a fine Campionato, "comprando" di fatto dei punti)

ART. 15 - Punti bonus

15.1 Ai piloti che disputeranno almeno 5 gare verranno assegnati 10 punti bonus (che saranno assegnati dopo la quinta gara disputata) e successivamente 5 punti bonus ad ogni gara disputata oltre la quinta fino ad un massimo di **50 punti**.

15.2 I punti Bonus si acquisiscono anche se il pilota si è iscritto regolarmente ad una gara e pagato la relativa quota entro i termini previsti e poi non ha potuto disputare la stessa. Non verranno però assegnati nel caso in cui il pilota non avvisi della mancata presenza entro le ore 13.00 del giorno precedente alla gara.

ART. 16 - Premi

16.1 Al termine del Campionato verranno premiati con un trofeo i primi otto piloti classificati e con un diploma tutti i successivi

ART. 17 - Comportamento e Disciplina di gara

17.1 I piloti sono tenuti ad avere un comportamento corretto e rispettoso nei confronti degli altri piloti, dei clienti della struttura, del personale della pista e dell'Organizzazione del Campionato sia all'interno della struttura che fuori. KC/MC 8BIANO S.S.D. A R.L. si riserva la facoltà di escludere immediatamente dalla gara o da tutto il Campionato coloro che saranno ritenuti responsabili di comportamenti scorretti, violenti, irrispettosi o diffamatori senza alcun diritto di risarcimento da parte di questi ultimi.

17.2 A tutti i piloti è vietato bere alcolici dall'arrivo al circuito fino alla fine della gara. Chi verrà sorpreso a farlo sarà immediatamente escluso dalla gara.

17.3 In pista i partecipanti devono necessariamente tenere un comportamento corretto ed esemplare nel rispetto degli altri piloti, finalizzato a ridurre i pericoli e non precluderne la sicurezza, rispettando integralmente il presente Regolamento e le indicazioni fornite dal Direttore di Gara durante il briefing ed eventuali comunicazioni emesse durante tutta la manifestazione.

17.4 Per partecipare alle gare è obbligatorio per tutti i piloti indossare l'abbigliamento da gara specifico per kart composto da: tuta, guanti, scarpe, casco integrale omologato o, in alternativa potrà essere utilizzato un abbigliamento casual indossando una tuta copri vestiti e scarpe da tennis. È disponibile presso la Segreteria Organizzativa un servizio di noleggio di tute, mentre il noleggio del casco e del sotto casco sono compresi nel costo dell'iscrizione.

17.5 Il tracciato definito per la gara dovrà essere percorso senza nessun taglio di percorso. La non osservanza comporta una penalizzazione in secondi se commessa durante la gara o l'annullamento del tempo ottenuto in quel giro se commessa durante le qualifiche.

17.6 Nel caso in cui un pilota guadagni una o più posizioni in modo scorretto, dovrà restituire la posizione/i nel giro stesso per non essere soggetto alla penalità prevista. Se il suo comportamento ha compromesso la gara di altri concorrenti verrà comunque sanzionato in modo proporzionale al danno provocato (fino ad essere retrocesso fino alla posizione successiva a quella del pilota che è stato danneggiato). La decisione sulle eventuali sanzioni spetterà al Direttore di Gara.

17.7 In caso di guasto del mezzo o incidente il pilota dovrà mettere in sicurezza il Kart (portandolo fuori traiettoria), ed aspettare l'arrivo dei commissari di pista con un kart di scorta che decideranno se riavviare il kart o consentire la prosecuzione della gara con il kart di scorta dopo aver spostato il transponder su quello di scorta. È fatto assoluto divieto di abbandonare il kart lungo il tracciato, altresì è assolutamente vietato spingere il Kart verso i box a meno che non si sia già nella corsia di rientro dei box.

17.8 Ogni rallentamento in pista per qualunque tipo di causa come anche il rientro ai box va segnalato alzando un braccio.

ART. 18 - Bandiere nel karting

Le bandiere che la direzione di gara utilizzerà saranno:

	Bandiera Gialla fissa: pericolo, rallentare, divieto di sorpasso Bandiera Gialla agitata: pericolo immediato, rallentare, divieto di sorpasso
	Bandiera Verde: riprende la normale attività di pista annullando le precedenti bandiere
	Bandiera Bianca: presenza in Pista di ambulanza o mezzo di soccorso per i Kart , presenza della Safety Car in pista. Divieto assoluto di sorpasso
	Bandiera Rossa immobile: sospensione immediata della gara. Seguire le istruzioni dei commissari di percorso, si rientra ai Box o si viene fermati sulla griglia di partenza, si spegne il motore e si rimane seduti nel kart fino ad istruzioni in merito da parte della direzione di gara

	Bandiera Rossa agitata: arresto immediato possibilmente sul lato destro della pista segnalando a chi sopraggiunge con il braccio alzato il vostro arresto, si spegne il motore e si rimane seduti nel kart fino ad istruzioni in merito da parte della direzione di gara
	Bandiera Gialla con strisce rosse: pista scivolosa rallentare massima prudenza
	Bandiera Nera con cerchio arancio e numero del Kart: rientro immediato ai box per problemi tecnici che comportano un pericolo per la propria sicurezza e quella degli altri.
	Bandiera Nera e Bianca e numero del kart: avvertimento al pilota per guida scorretta (Ammonizione)
	Bandiera Nazionale questa bandiera è utilizzata per dare la partenza della gara in alternativa alla partenza con semaforo.
	Bandiera a scacchi bianco/nera. Questa bandiera viene sventolata sul traguardo dal direttore di gara. Significa la fine della sessione di prove o di gara.
	Bandiera Blu fissa. Questa bandiera indica ad un pilota che sta per essere doppiato, il sopraggiungere di un pilota più veloce a pieni giri. Il pilota che sta per essere doppiato deve porre la massima attenzione e agevolare il sorpasso una volta raggiunto dal pilota che sta sopraggiungendo
	Bandiera Blu agitata. Questa bandiera ordina ad un pilota che sta per essere doppiato di agevolare il sorpasso da parte del pilota che lo ha raggiunto, anche rallentando, spostandosi fuori traiettoria e in questo caso indicando con il braccio il lato dove il pilota dietro di lui lo deve sorpassare.
	Bandiera Verde con diagonali gialle. Partenza non valida, va ripetuta la procedura di partenza.

ART. 19 - Diritto di traiettoria

19.1 Quando un pilota attacca un avversario dalla parte interna rispetto ad una curva, acquisisce il “diritto di traiettoria” solo quando il muso del suo Kart arriva oltre il volante del kart dell’avversario. Se non si verifica questa circostanza, il “diritto di traiettoria” rimane al pilota che lo precede.

19.2 Se un pilota provoca un danno ad un avversario senza avere il “diritto di traiettoria” è obbligato a restituire la posizione entro un giro; in caso contrario subirà **10 secondi** di penalità.

19.3 Se il danno procurato compromette la gara dell’avversario (l’avversario esce di pista, perde diverse posizioni o è costretto a ritirarsi), verranno comminati da **20 o più secondi** di penalità in base a quanto sia stata compromessa la gara dell’avversario, fino a procedere alla retrocessione alla posizione successiva a quella del pilota danneggiato.

ART. 20 - Comminazione penalità

20.1 Le penalità verranno comminate a insindacabile giudizio del Direttore di Gara.

20.2 Tutti i comportamenti volontari o maldestri che provocano un danno o compromettano il risultato di un avversario verranno sanzionati.

20.3 Eventuali comportamenti scorretti che possono creare pericolo per i piloti o il danneggiamento dei Kart, o il comportamento violento nei confronti di altri piloti, saranno puniti con l’esclusione dalla singola gara o, se ripetitivi, con l’esclusione e l’allontanamento dall’intero Campionato.

20.4 In caso di scorrettezze da parte di un concorrente, la Direzione di gara potrà ridurre la potenza del motore dello stesso per un determinato numero di secondi in proporzione alla gravità della scorrettezza commessa.

ART. 21 - Contatti in gara

21.1 I contatti NON sono accettati:

- VIETATA la spinta in curva del Kart che precede
- VIETATO urtare, in ingresso curva il Kart che precede nella parte laterale/posteriore provocandone il testacoda o mezzo-testacoda o l'uscita di pista
- VIETATO urtare volontariamente un avversario in rettilineo fianco contro fianco per mandarlo fuori traiettoria
- VIETATO il taglio volontario della traiettoria con collisione.
- VIETATO ostacolare un pilota a pieni giri che sta sorraggiungendo (un doppiato deve agevolare il sorpasso ai piloti a pieni giri che sorraggiungono)

21.2 In tutti i casi di comportamento scorretto o violento, **ma anche nei casi di manovre maldestre** che procurano un danno o compromettono il risultato della gara ad un avversario, verranno applicate delle penalità che vanno dalla semplice ammonizione, fino all'esclusione dalla gara mediante segnalazione con la bandiera nera.

21.3 Se a un pilota viene esposta la bandiera nera deve fermarsi immediatamente. Il mancato rispetto di questa regola comporta la squalifica dall'intero Campionato e la cancellazione di tutti i punti acquisiti.

21.4 Il Direttore di Gara si riserva il diritto di intervenire a suo insindacabile giudizio per punire comportamenti deliberatamente scorretti che, ancorché non previsti dal presente regolamento, condizionino il risultato o provochino un rischio per altri piloti, spettatori o addetti ai lavori.

ART. 22 - Taglio di pista

22.1 Verrà comminata una penalità di **5 secondi** ai piloti che escono di pista con tutte e 4 le ruote traendone un vantaggio (anche facendo più strada). Alla seconda volta verrà comminata una penalità di **10 secondi**; alla terza di **15 secondi** e via via incrementata di 5 secondi ogni volta.

22.2 Se il taglio di pista avviene durante le qualifiche, il tempo ottenuto in quel giro verrà cancellato.

ART. 23 - Cambio di traiettoria

23.1 Lungo i rettilinei non è consentito zigzagare per difendere la posizione. Pertanto: in rettilineo non è consentito cambiare la traiettoria più di 2 volte (si cambia la traiettoria una prima volta e poi si ritorna al posto precedente). Al pilota che viola questa regola verrà comminata una penalità di **10 secondi**.

ART. 24 -

Accettazione norme generali di comportamento

24.1 Per pilotare i kart è obbligatorio il possesso della Tessera KC/MC 8BIANO S.S.D. A R.L. e accettare il Regolamento.

24.2 La Direzione di gara, in ogni istante, può decidere che un pilota non sia idoneo alla guida del mezzo datogli a noleggio ed escluderlo dalla gara per motivi di sicurezza (sua e degli altri piloti) o per motivi disciplinari.

24.3 Un pilota può essere allontanato dalla pista se assume atteggiamenti scorretti di guida, se è ritenuto elemento di disturbo e pericolo allo svolgimento della gara e se non segue le indicazioni impartite durante il briefing.

24.4 La pista di kart non è un luogo di "sfogo" e neppure un "autoscontro" o un luogo in cui i piloti sono "liberi" di danneggiare volontariamente i mezzi e le strutture utilizzate; pena l'allontanamento dalla struttura ed eventuale richiesta di risarcimento danni.

24.5 In gara i partecipanti devono necessariamente tenere un comportamento corretto ed esemplare nel rispetto degli altri piloti, finalizzato a ridurre i pericoli e non precluderne la sicurezza, rispettando integralmente il presente regolamento e le indicazioni fornite dal Direttore di Gara durante il briefing ed eventuali comunicazioni emesse durante tutta la manifestazione.

24.6 Il kart è uno sport pericoloso: l'accettazione del Regolamento e l'annessa dichiarazione di assunzione di responsabilità comportano la piena presa di coscienza di tale pericolosità;

24.7 Il pilota deve indossare obbligatoriamente gli strumenti di protezione quali casco ben allacciato e tuta, ed è vietato l'uso della pista in loro assenza; gli stessi devono essere indossati e utilizzati correttamente; è inoltre vietato salire sul kart con abbigliamento non idoneo (ad esempio: scarpe con tacco, sciarpe, foulard, gonne lunghe ,etc.) ed i capelli, se lunghi, devono essere raccolti e sistemati dentro il casco. In caso di mancato utilizzo della tuta, l'Organizzazione dell'evento non si assume alcuna responsabilità per danni subiti ai vestiti e/o agli oggetti personali dei piloti.

24.8 Il pilota, durante l'utilizzo del kart, non deve tenere con sé borse, zaini, macchine fotografiche, telefonini o qualsiasi altro bene che possa interferire con la guida, o disperdersi in pista.

24.9 Al pilota, durante la corsa è severamente vietato: urtare volontariamente gli altri kart, invertire il senso di marcia, chiudere o cambiare improvvisamente le traiettorie, effettuare sorpassi azzardati, avere una condotta di guida scorretta e pericolosa; è altresì vietato sostare lungo la pista, scendere dal Kart anche in caso di avaria attendere sempre l'intervento del personale di pista, segnalando il problema alzando le braccia, spostare il Kart spingendolo fuori dalla pista nel caso fosse in posizione di pericolo per gli altri concorrenti.

24.10 Il pilota dichiara di impegnarsi a prestare la massima attenzione a quanto accade in pista anche al fine di rilevare la presenza di eventuali oggetti o ostacoli, onde segnalarli agli altri piloti ed alla Direzione di gara.

24.11 Il pilota si obbliga ad attenersi ad ogni direttiva o disposizione impartita dagli addetti di pista, anche attraverso le segnalazioni visive quali bandiere e cartelli.

24.12 Il pilota si obbliga altresì ad attenersi, senza sollevare eccezione alcuna, alle disposizioni impartite dagli addetti di pista, laddove rilevino contravvenzione alle norme del presente Regolamento, in caso di guida scorretta o pericolosa per persone e/o cose, compresa la sanzione dell'allontanamento dalla pista, senza diritto di rimborso della quota di iscrizione.

24.13 Il pilota prende atto che, agli esclusivi fini della tutela del regolare e ordinato svolgimento delle altre manifestazioni e/o eventi già programmati, l'Organizzazione si riserva il diritto di negare totalmente l'accesso alla pista stessa, o impedirlo selettivamente a coloro che, in conseguenza del proprio (attuale o passato) comportamento, siano ritenuti non idonei ad utilizzare le strutture.

24.14 Il pilota è a conoscenza che è severamente vietato guidare in presenza di patologie e/o sotto l'influsso di droghe e/o alcool, che possono alterare il normale stato percettivo e comportamentale. Contravvenendo al divieto, esonera l'Organizzazione del Campionato da qualsiasi responsabilità in ordine ad eventi dannosi per sé, terzi e persone e/o cose.

24.15 Il pilota è tenuto a risarcire i danni, fisici e/o patrimoniali e non patrimoniali, ai mezzi ed alle strutture, cagionati volontariamente alla Società esercente la pista e a terzi o per la sua condotta imprudente, in violazione delle norme di condotta impartite e delle norme di Regolamento, in quanto consapevole che l'Organizzazione del Campionato non ne risponde, a meno che ciò non accada per dolo o colpa grave dell'Organizzazione del Campionato stessa o del suo personale;

24.16 Il pilota dichiara di esonerare altresì KC/MC 8BIANO S.S.D. A R.L per tutti i danni fisici e/o patrimoniali, che potranno derivargli dal fatto illecito di terzi.

ART. 25 - Modifiche Regolamento

Eventuali modifiche e aggiornamenti regolamentari verranno comunicati sul sito ufficiale nella sezione news.

Per tutto quanto non inserito nel riepilogo seguente valgono le norme e le penalità indicate degli articoli del presente Regolamento.

Nel caso di errore di battitura e di discordanza tra quanto riportato nella tabella di riepilogo e gli articoli del regolamento, vale quanto contenuto negli articoli e non nella tabella di riepilogo.

Per tutto quanto non previsto nel presente Regolamento il Direttore di Gara può decidere di applicare penali proporzionate alla gravità dell'infrazione a suo insindacabile giudizio.

Si ricorda che il Direttore di Gara può comunque applicare penalità più o meno severe rispetto a quelle indicate nel regolamento in base al contesto in cui sono emerse e alla specifica situazione.

RIEPILOGO DELLE PRINCIPALI PENALITA'

Infrazione	Penalità applicata
SORPASSO - Provocare un danno ad un avversario per sorpassarlo (spingerlo per farlo andare fuori traiettoria, farlo uscire di pista, tamponarlo)	10 secondi di penalità
SORPASSO - Provocare un danno grave ad un avversario per sorpassarlo (tamponarlo violentemente, mandarlo fuori pista, mandarlo in testacoda o semi-testacoda, tamponarlo e fargli perdere diverse posizioni, tamponarlo danneggiano il kart dell'avversario, provocare il ritiro dell'avversario ecc...)	Da 20 secondi di penalità in su sulla base della gravità della scorrettezza
ZIG ZAG – cambiare più volte traiettoria in rettilineo per ostacolare un avversario che sopraggiunge	10 secondi di penalità
USCITA DI PISTA con tutte e quattro le ruote traendone un vantaggio	5 secondi alla prima infrazione, 10 secondi alla seconda infrazione, 15 secondi alla terza e così via incrementata di 5 secondi ogni volta
BANDIERA GIALLA O BIANCA - sorpasso o guida pericolosa in regime di bandiera gialla o bianca	30 secondi di penalità
BANDIERA NERA	Squalifica dalla gara
BANDIERA NERA CON DISCO ARANCIO – mancato rispetto della bandiera arancio	Squalifica dalla gara
MANOMISSIONE KART – in tutti i casi di manomissione del Kart	Squalifica dalla gara
ZAVORRA – pilota sorpreso a utilizzare una zavorra inferiore a quella prevista o scoperto a barare in fase di pesatura	Squalifica dalla gara
ACCREDITO – pilota che si presenta alla Segreteria Organizzativa per registrare la sua presenza oltre le ore 16.30 ma entro le ore 17.30	Dovranno correre con 30 Kg di zavorra e verrà decurtato 1 punto dalla propria classifica.
ACCREDITO – pilota che si presenta alla Segreteria Organizzativa per registrare la sua presenza oltre le ore 17.00	Esclusione dalla gara
ASSENZA – pilota che non comunica la propria assenza entro i termini previsti	3 punti di penalizzazione in classifica

Si ricorda che il Direttore di Gara può applicare a suo insindacabile giudizio penalità anche non esplicitamente indicate nel presente Regolamento in funzione della gravità delle stesse.